

## Règlement mini-basket U9

### Critères d'inscription pour chaque niveau

| Niveau                                           | D1                                                                                                                                                                                           | D2                                                                                                                                                                                          | D3        |
|--------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| Aide au positionnement ou critères d'inscription | Plus de 50% des enfants de l'équipe sont capables de : <ul style="list-style-type: none"><li>Dribbler des deux mains</li><li>Tirer en course</li><li>Passer le ballon en mouvement</li></ul> | Plus de 30% des enfants de l'équipe sont capables de : <ul style="list-style-type: none"><li>Dribbler d'une main</li><li>Tirer proche du panier</li><li>Faire une passe à l'arrêt</li></ul> | Débutants |
| Engagement des équipes                           | Mixte                                                                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                                             |           |

## Règlement mini-basket U11

| Niveau                     | D1<br><small>(plus de 50 % des enfants de l'équipe sont capables)</small>                                                                                                                                                                                                           | D2<br><small>(plus de 30% des enfants de l'équipe sont capables)</small> | D3 (débutants) |
|----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------|----------------|
| Tirs                       | Tir en course à gauche et à droite (bonne main et bons appuis) ; Tirer à 3 ou 4 mètres après passe ou dribble                                                                                                                                                                       |                                                                          |                |
| Passes                     | Passer à l'arrêt (à deux mains et à une main) ; Passer en mouvement (à deux mains)                                                                                                                                                                                                  |                                                                          |                |
| Dribbles                   | Traverser le terrain en 5 à 6 dribbles de contre-attaque ; Dribbler face à un adversaire en changeant de main si nécessaire                                                                                                                                                         |                                                                          |                |
| Jeu sans ballon            | Se démarquer sans l'aide d'un partenaire ; Se projeter vite vers l'avant dès la récupération du ballon (- de 6 secondes)                                                                                                                                                            |                                                                          |                |
| Gestion des équipes mixtes | Une équipe qui a plus de deux joueurs du sexe opposé dans son effectif devra obligatoirement s'inscrire en catégorie mixte. En cas de manquement à cette règle, les commissions mini-basket et sportive modifieront l'engagement de ces équipes afin d'être dans la bonne catégorie |                                                                          |                |

### Aide à la pratique

|                                         |                                                                                |                              |  |
|-----------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|--|
| Nombre de joueurs sur e-marque          | 3 à 6 joueurs maximum                                                          |                              |  |
| Nombre de joueurs sur le terrain        | 3 vs 3                                                                         |                              |  |
| Horaire des rencontres                  | L'horaire officiel du début des rencontres est prévu le samedi entre 9h et 17h |                              |  |
| Taille du ballon                        | Taille 5                                                                       |                              |  |
| Temps de jeu                            | 4 x 6 minutes décomptées                                                       | 4 x 6 minutes non décomptées |  |
| Terrain                                 | Grand terrain préconisé                                                        |                              |  |
| 1 temps-mort par mi-temps               | Non                                                                            |                              |  |
| Changements                             | Règlement FFBB                                                                 | Changements à la volée       |  |
| Match nul                               | Oui                                                                            |                              |  |
| Prolongation                            | Non                                                                            |                              |  |
| Résultat                                | Nombre de quarts temps gagnés dans le match                                    |                              |  |
| Affichage du score pendant la rencontre | Remise du score à 0 à chaque quart temps                                       |                              |  |
| E-marque mini-basket                    | Nombre de quarts temps gagnés                                                  |                              |  |
| Classement                              | Non                                                                            |                              |  |
| Protocole d'échauffement                | Oui                                                                            |                              |  |

|                                         |                                                                                |  |  |
|-----------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|--|--|
| Nombre de joueurs sur e-marque          | 4 à 8 joueurs maximum                                                          |  |  |
| Nombre de joueurs sur le terrain        | 4 vs 4                                                                         |  |  |
| Horaire des rencontres                  | L'horaire officiel du début des rencontres est prévu le samedi entre 9h et 17h |  |  |
| Taille du ballon                        | Taille 5                                                                       |  |  |
| Temps de jeu                            | 4 x 6 minutes décomptées                                                       |  |  |
| Terrain                                 | Grand terrain                                                                  |  |  |
| 1 temps-mort par mi-temps               | Oui                                                                            |  |  |
| Changements                             | Règlement FFBB                                                                 |  |  |
| Match nul                               | Oui                                                                            |  |  |
| Prolongation                            | Non                                                                            |  |  |
| Résultat                                | Score final entre les deux équipes                                             |  |  |
| Affichage du score pendant la rencontre | Affichage du score avec un maximum de 20 points                                |  |  |
| E-marque mini-basket                    | Score final entre les deux équipes                                             |  |  |
| Classement                              | Non                                                                            |  |  |
| Protocole d'échauffement                | Oui                                                                            |  |  |

### L'arbitrage doit être explicatif et pédagogique : je siffle

|                                           |           |             |              |
|-------------------------------------------|-----------|-------------|--------------|
| Marcher                                   | Tolérance | Tolérance + | Tolérance ++ |
| Reprise de dribble                        | Tolérance | Tolérance + | Tolérance ++ |
| 3" dans la zone restrictive (raquette)    | Non       |             |              |
| 5" possession du ballon dans les mains    | Non       |             |              |
| 8" temps max pour passer la ligné médiane | Non       |             |              |
| 24" temps max de possession du ballon     | Non       |             |              |
| Retour en zone                            | Non       |             |              |
| Faute antisportive                        | Non       |             |              |
| Faute technique (excepté coach)           | Non       |             |              |
| Faute disqualifiante                      | Non       |             |              |
| 5 fautes joueur                           | Non       |             |              |
| Réparation après 5 fautes d'équipes       | Non       |             |              |

| Marcher                                   | Oui       | Tolérance   | Tolérance ++ |
|-------------------------------------------|-----------|-------------|--------------|
| Reprise de dribble                        | Oui       | Tolérance   |              |
| 3" dans la zone restrictive (raquette)    | Oui       | Non         |              |
| 5" possession du ballon dans les mains    | Tolérance | Tolérance + | Tolérance ++ |
| 8" temps max pour passer la ligné médiane | Non       |             |              |
| 24" temps max de possession du ballon     | Non       |             |              |
| Retour en zone                            | Oui       | Non         |              |
| Faute antisportive                        | Non       |             |              |
| Faute technique (excepté coach)           | Non       |             |              |
| Faute disqualifiante (excepté coach)      | Non       |             |              |
| 5 fautes joueur                           | Oui       |             |              |
| Réparation après 5 fautes d'équipes       | Oui       | Non         |              |

### Aspects techniques

|                            |                |                      |                   |
|----------------------------|----------------|----------------------|-------------------|
| Repères pour l'encadrement | Jeu compétitif | Apprentissage du jeu | Découverte du jeu |
| Défense individuelle       | Obligatoire    |                      |                   |

|                            |                |                      |                   |
|----------------------------|----------------|----------------------|-------------------|
| Repères pour l'encadrement | Jeu compétitif | Apprentissage du jeu | Découverte du jeu |
| Défense individuelle       | Obligatoire    |                      |                   |

### Particularités mini-basket

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Forfait           | A partir du 3 <sup>ème</sup> , chaque forfait sera amendé au coût de l'engagement                                                                                                                                                                                                                                               |
| Forfait général   | Non                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Coach             | Le coach doit obligatoirement être licencié avec la pratique "entraîner une équipe" sur sa licence. Pour un coach mineur, celui-ci doit être obligatoirement accompagné par un adulte du club concerné présent dans la salle pendant toute la période de l'échauffement et la rencontre. Le délégué de salle devra s'en assurer |
| Forum mini-basket | Présence obligatoire du référent mini-basket et/ou entraîneur (en cas d'absence, le club sera amendé au coût de l'engagement d'une équipe)<br>Présence fortement conseillée des coaches                                                                                                                                         |

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Forfait           | A partir du 3ème, chaque forfait sera amendé au coût de l'engagement                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Forfait général   | Non                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Coach             | Le coach doit obligatoirement être licencié avec la pratique "entraîner une équipe" sur sa licence. Pour un coach mineur, celui-ci doit être obligatoirement accompagné par un adulte du club concerné présent dans la salle pendant toute la période de l'échauffement et la rencontre. Le délégué de salle devra s'en assurer. |
| Forum mini-basket | Présence obligatoire du référent mini-basket et/ou entraîneur (en cas d'absence, le club sera amendé au coût de l'engagement d'une équipe)<br>Présence fortement conseillée des coaches.                                                                                                                                         |

# Championnats officiels organisés par le Comité Départemental de la Mayenne

## Durée des rencontres et taille du ballon

| Catégories          | Séniors                                                                                                                                                                                                                                                    |                | U18-U16        |                | U15-U14        |                | U13-U12            |  |
|---------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|--------------------|--|
| Temps de jeu        | 4 x 10 minutes                                                                                                                                                                                                                                             |                | 4 x 10 minutes |                | 4 x 10 minutes |                | 4 x 8 minutes      |  |
| Prolongations       | 5 minutes                                                                                                                                                                                                                                                  |                | 5 minutes      |                | 5 minutes      |                | 3 minutes          |  |
| L'intervalle de jeu | L'intervalle de jeu entre la 1 <sup>ère</sup> et la 2 <sup>ème</sup> période et entre la 3 <sup>ème</sup> et 4 <sup>ème</sup> période est de 2 minutes.<br>L'intervalle de jeu entre la 2 <sup>ème</sup> et la 3 <sup>ème</sup> période est de 10 minutes. |                |                |                |                |                |                    |  |
| Taille des ballons  | Féminines : T6                                                                                                                                                                                                                                             | Masculins : T7 | Féminines : T6 | Masculins : T7 | Féminines : T6 | Masculins : T7 | Taille 6 pour tous |  |

## L'utilisation du chronomètre de jeu lors d'une rencontre

### La gestion du chronomètre de jeu pendant la rencontre

|                                            |                                                                                                                                                          |
|--------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 20 minutes avant le début de la rencontre  | Le chronomètreur doit lancer le décompte du chrono 20 minutes avant le début de la rencontre.<br>Ce décompte sera arrêté à 1 minute                      |
| 3 minutes avant le début de la rencontre   | Le chronomètreur doit avertir les arbitres 3 minutes avant le début de chaque mi-temps                                                                   |
| 1 minute 30 avant le début de la rencontre | Le chronomètreur prévient également l'arbitre une minute avant le début de chaque mi-temps et prolongation pour inviter les joueurs à quitter le terrain |
| 50 secondes pendant un temps mort          | Le chronomètreur doit avertir les arbitres quand 50 secondes d'un temps mort se sont écoulées                                                            |

### La mise en route du chronomètre de jeu

|                            |                                                                                                              |
|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Au moment de l'entre deux  | Dès que le ballon, après avoir atteint son point culminant, est légalement touché par l'un des deux sauteurs |
| Après un lancer-franc raté | Dès que le ballon touche un joueur sur le terrain                                                            |
| Lors d'une remise en jeu   | Dès que le ballon, est touché par un joueur sur le terrain                                                   |

### L'arrêt du chronomètre de jeu

|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Tout au long de la rencontre | <ul style="list-style-type: none"><li>• A chaque coup de sifflet des arbitres</li><li>• A chaque panier encaissé par l'équipe qui a demandé un temps mort</li><li>• A chaque panier réussi dans les deux dernières minutes de la rencontre ou de chaque prolongation</li></ul> |
|------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|



Démarrage du chronomètre (couperet avec la main)



Arrêt du chronomètre (paume ouverte)

## Le remplacement



Remplacement (avant bras croisés)



Autorisation de rentrer (mouvement de la paume vers le corps)

Un remplacement, ou changement, se demande à la table de marque et cette demande doit être faite par le joueur qui doit entrer en jeu. La table peut demander un changement sur tout coup de sifflet des arbitres, sur blessure d'un joueur ou sur panier encaissé dans les deux dernières minutes de la 2<sup>ème</sup> mi-temps et de chaque prolongation. C'est l'arbitre qui autorise le joueur à rentrer sur le terrain.



Règle spécifique pour les catégories U9, U11, U13 et U15 : Les changements en zone arrière sont interdits sauf en cas de faute, temps mort ou arrêt prolongés.

## Les temps morts



Temps mort autorisé (former un T avec l'index)

Un temps mort d'une durée d'une minute doit être attribué à une équipe :

- sur tous les coups de sifflet des arbitres et quand ses derniers ont fini leur gestuelle
- sur panier encaissé (réussi par l'adversaire)
- sur le dernier lancer-franc réussi

C'est l'entraîneur ou l'entraîneur adjoint qui demande le temps mort à la table. Une équipe possède deux temps mort en première mi-temps, trois en seconde et un temps mort par prolongation.

## La possession alternée

- Le match démarre par un entre deux qui décide du sens de la possession alternée.
- L'équipe qui ne prend pas le contrôle du ballon lors de l'entre deux de début de match fera la première remise en jeu à la prochaine situation d'entre deux.
- Le droit à cette remise est symbolisé par une flèche qui indique l'équipe bénéficiaire (direction de reprise de jeu). La flèche est inversée après chaque situation d'entre deux.
- Dans toute les autres situations d'entre deux, les équipes feront en alternance une remise en jeu au point le plus proche de la situation d'entre deux.
- Ne pas oublier de tourner la flèche à la fin de la 2<sup>ème</sup> période en présence des arbitres

## La gestion de l'E-marque

L'E-marque est obligatoire pour l'ensemble des rencontres officielles et amicales de Jeunes à Seniors y compris pour les Loisirs. Celles-ci doivent être transmises au comité au plus tard le lundi à 23h59.

Procédure de mise à jour : **FBI → Compétitions → Télécharger soit l'E-marque V2 ou l'E-marque Mini-Basket.** L'utilisation est possible avec le code E-marque de la rencontre concernée.

### E-marque V2 (U13 → Seniors et Loisirs) :

Les informations concernant la rencontre avant le match et le paramétrage de base sont faits en amont par le comité départemental lorsque vous utilisez un code E-Marque.

L'entraîneur est le seul habilité à signer la validation de la liste des joueurs sur la feuille de marque. Les officiels (arbitres et table de marque) doivent obligatoirement signer la feuille à la fin du match et les arbitres doivent clôturer définitivement la rencontre avant de quitter la salle.

La connexion internet est requise pour le transfert de données vers la FFBB (FBI).

### E-marque mini-basket :

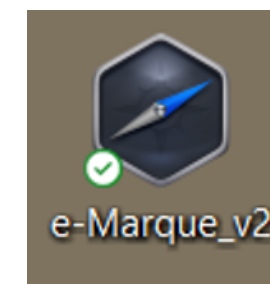
Les informations concernant la rencontre avant le match et le paramétrage de base sont faits en amont par le comité départemental lorsque vous utilisez un code E-marque.

Une modification est effectuée notamment sur le comptage de points par période (gagnée, égalité ou perdue) :

- Période gagnée : 3 points
- Période égalité : 2 points
- Période perdue : 1 point

Uniquement pour l'E-marque Mini-Basket, il est possible de créer une rencontre avec le code d'authentification (**code internet**) d'engagement d'équipe du club et chaque code du club fonctionne peu importe la division.

Les entraîneurs devront signer la feuille au début et à la fin de la rencontre afin de vérifier les éventuelles erreurs et de s'assurer de la bonne transmission du match.



## Le rôle du délégué de club

La présence d'un délégué de club est obligatoire quel que soit le niveau de pratique. Son nom, son prénom, son numéro de licence et son groupement sportif doivent figurer sur l'E-marque avant le début de la rencontre.

Il est un acteur majeur du bon déroulement des matchs et assure, sous la responsabilité du président de la structure qui le désigne, les missions fixées par la FFBB dans ses règlements. Sa mission principale est la sécurité des personnes, notamment des officiels, dont il est le garant. Le délégué doit se faire connaître auprès des arbitres dès leur arrivée.

Il doit disposer des moyens nécessaires pour assurer la sécurité de tous (joueurs, arbitres, dirigeants, spectateurs), c'est pourquoi il doit être âgé de 18 ans révolus, être licencié du club recevant, n'assumer aucune autre fonction lors de cette rencontre et être un habitué des matchs de basket-ball. Il est à noter que sa responsabilité personnelle ne peut être retenue que dans le cas d'une faute (absence, état d'ébriété, défaut de diligence).

|                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Avant la rencontre   | <ul style="list-style-type: none"><li>• Préparer (ou faire préparer) la table de marque (ordinateur, chronomètre, ...)</li><li>• S'assurer de la présence des personnes désignées pour officier à la table de marque, du bon fonctionnement du matériel mis à disposition, et du remplissage de l'E-marque du match avant le début de la rencontre</li></ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Pendant la rencontre | <ul style="list-style-type: none"><li>• Se situer à proximité de la table de marque durant toute la durée de la rencontre</li><li>• Être à la disposition de l'arbitre durant tout le match (mi-temps comprise)</li><li>• Prêter une attention particulière aux jeunes officiels, afin de les soutenir dans leur tâche</li><li>• S'assurer que personne ne joue avec un ballon pendant la rencontre</li><li>• Être en mesure de gérer la situation si l'arbitre fait appel à lui</li><li>• Gérer les blessés (fournir du froid, ...), appeler les secours si nécessaire</li><li>• Être attentif au comportement des joueurs, des entraîneurs et du public. Il peut être amené à remplir un rôle de médiateur et à devoir calmer l'environnement sur demande explicite des arbitres</li><li>• Interdire ou faire quitter la salle à un (ou des) spectateur(s) ayant un comportement inapproprié</li><li>• Appeler la police pour tout incident dont il juge qu'il peut devenir incontrôlable ou dangereux</li><li>• Accompagner les entraîneurs ou/et les joueurs disqualifiés au vestiaire ou en dehors de la salle</li></ul> |
| Après la rencontre   | <ul style="list-style-type: none"><li>• Assurer la sécurité des arbitres en cas de besoin jusqu'à leur sortie de la salle des sports</li></ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |